

URBINO, CODING E ARTE

21, 22,23 marzo 2018



Il viaggio d'istruzione a Urbino dal 21 al 23 marzo 2018 tiene insieme tre opportunità di grande impatto formativo:

- ✚ l'arte nei luoghi sacri (Assisi e le basiliche), icone del patrimonio culturale italiano;
- ✚ l'innovazione digitale (CodyTrip) che accompagna la nostra idea di formazione in ambito scolastico;
- ✚ un percorso nell'immaginario del Sacro Bosco, anche noto come Parco dei Mostri di Bomarzo, nel Viterbese.

Focus del viaggio, **riservato a n. 100 studenti di classe seconda**, è l'evento annuale "CodyTrip" previsto per il 22 marzo 2018 nella città di Urbino, dove insieme a studenti di altre scuole italiane, i nostri alunni lavoreranno sotto la guida del prof. Bogliolo, uno dei massimi esponenti della pratica del "coding" e del pensiero computazionale, che viene ad essere lo sviluppo della capacità di pensare in maniera algoritmica, ovvero saper trovare una soluzione ad un problema e costruirne i vari passaggi.

«Il coding dà ai bambini una forma mentis che permetterà loro di affrontare problemi complessi quando saranno più grandi». Insomma imparare a programmare apre la mente, diventando soggetti attivi della tecnologia. I risultati sono immediati e in poco più di un'ora si può creare un piccolo videogioco, funzionante: «Li rendiamo produttori di tecnologia. E i ragazzi via via maturano anche una presa di coscienza. Quando lavorano per il loro videogame vogliono che sia difficile. «Altrimenti chi lo usa si annoia», dicono. Iniziano a vedere le cose da una prospettiva diversa», scrive Bogliolo.

E noi condividiamo pienamente il suo pensiero partecipando a questa entusiasmante avventura nella mattina del 22 febbraio 2018.

Lungo il percorso di andata, fatte le dovute soste di "servizio" (pranzo al sacco e passaggio in autogrill), proseguiremo per la città di Assisi, dove le guide ci faranno scoprire luoghi preziosi, ricchi di storia e di fascino artistico, spirituale e culturale.

Al termine della visita, ci dirigeremo in direzione di Urbino per la sistemazione alberghiera, la cena e la successiva passeggiata lungo le eleganti vie del centro città.

Il secondo giorno sarà di scena la cultura digitale: attività di coding per l'intera mattinata con giochi interattivi e scambio di esperienze digitali tra i partecipanti. Dopo una breve pausa pranzo con packed lunch (cestino) fornito dall'hotel che ci ospita, riprenderemo subito con la caccia al tesoro virtuale in giro per la città, interamente pedonalizzata per consentire ai giovani visitatori di partecipare al gioco in tutta sicurezza.

Al termine, dopo le premiazioni, accompagnati dalle guide visiteremo il sontuoso Palazzo Ducale di Urbino e al termine accompagneremo gli alunni a svolgere l'immancabile shopping. Al rientro in albergo, avremo tempo per la cena e lo scambio di esperienze ed impressioni.

All'indomani, di buon ora, partiremo alla volta del Sacro Bosco di Bomarzo, meraviglia architettonica tutta italiana, dietro la quale si celano storie di magia e di alchimia che ancora oggi sono capaci di affascinare visitatori di ogni età. Grandi e strane statue in basalto osservano gli ospiti, catturano attenzione e immaginazione, snodandosi in un percorso tra realtà e sogno...

Saranno due guide a prendere per mano la nostra immaginazione, accompagnandoci lungo il sentiero che via via si dipana.

Una pausa pranzo, tra un mostro e l'altro, ci ridarà le energie giuste per concludere la visita e ripartire alla volta di Avellino, fatte salve le dovute ed immancabili soste in autogrill.

COME PARTECIPARE

I posti disponibili sono 100 per gli alunni di classe seconda e 7 per i docenti accompagnatori. **Il programma è allegato alla presente comunicazione.**

A tutti gli alunni sarà consegnato un modulo di adesione che costituirà impegno formale alla partecipazione. I genitori interessati dovranno compilare e consegnare il citato modulo, entro **mercoledì 7 marzo c.a.**, presso la segreteria all'ingresso, **senza effettuare versamento**. I moduli saranno numerati in ordine di arrivo e al raggiungimento del centesimo modulo di partecipazione, le iscrizioni all'evento saranno chiuse. **INDEROGABILMENTE CHIUSE. I primi cento alunni saranno inseriti in un elenco pubblicato sul sito, consentendo ai genitori di effettuare il versamento della quota di partecipazione.**

Il costo del viaggio è di € 140,00 e comprende:

- Viaggio in pullman GT, a/r
- Trattamento di mezza pensione in hotel, con alloggio, due cene, due colazioni, packed lunch (cestino pranzo) per il giorno 22;
- Guida città di Assisi
- Guida città di Urbino
- Ingresso all'evento Codytrip con ingresso a pagamento
- Visita con guida al Palazzo Ducale di Urbino * (euro 4,00)
- Guida al Parco di Bomarzo
- Ingresso al Sacro Bosco * (euro 6,00)
- Pranzo all'interno del Parco di Bomarzo

I costi indicati con asterisco * saranno detratti dal contributo volontario già versato dalle famiglie, per un totale di euro 10,00.

Potranno partecipare esclusivamente gli alunni coperti da assicurazione, ricompresa nel contributo volontario. In caso di mancato versamento di quest'ultimo, il costo del viaggio sarà di euro 150,00 con l'aggiunta della quota assicurativa di € 7.50.

Per il giorno 21 marzo c.a., gli alunni dovranno essere equipaggiati con uno/due panini farciti, acqua, abiti comodi e leggeri, a strati, con scarpe comode non nuove ma adatte al cammino, con zainetto "intelligente" ovvero privo di inutili pesi, con un berretto caldo.

I genitori interessati segnaleranno tempestivamente alla scrivente, in forma scritta e riservata, eventuali intolleranze alimentari od altre problematiche di opportuna e necessaria conoscenza per i docenti accompagnatorie nonché per le segnalazioni alla direzione dell'albergo che ci ospita.

Si ringrazia per l'attenzione,

Il Dirigente scolastico
prof.ssa Amalia Carbone